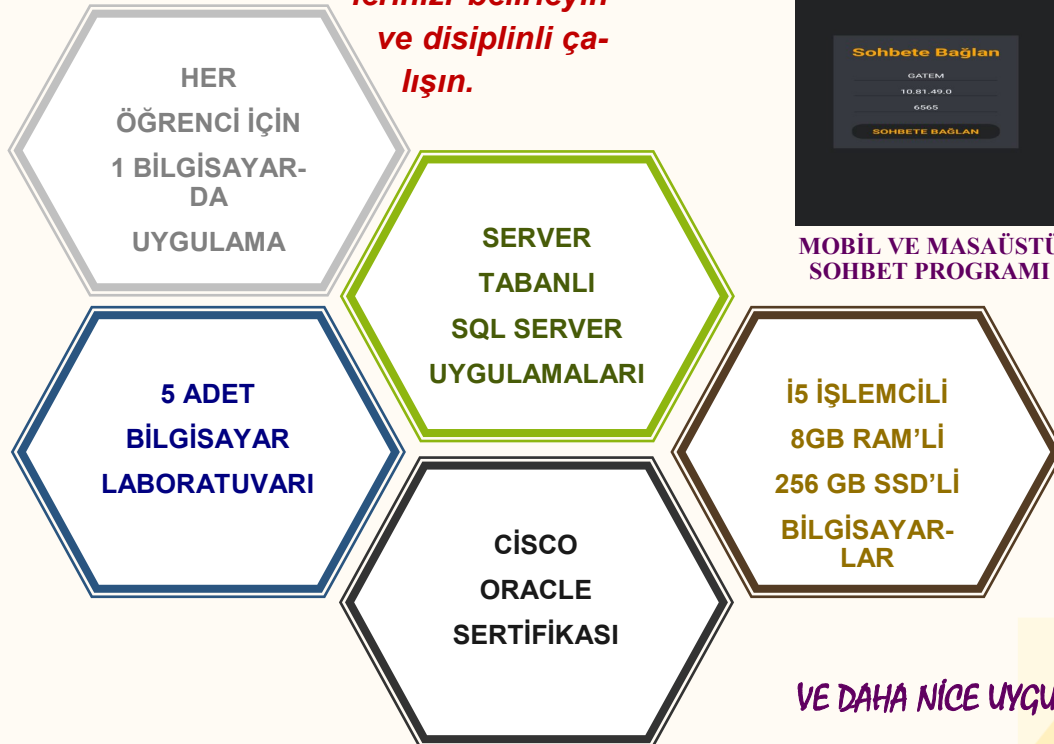




“Bilişim Teknolojileri çok yönlü bir alandır. Bir donanım mı üretmek istiyorsunuz? Bir donanımı kodlamak mı istiyorsunuz? Web, PC, akıllı cihaz uyumlu yazılım mı geliştirmek istiyorsunuz? BT alanında eğitim mi vermek istiyorsunuz? Belirli alanlarda kişilerin eğitim almaları için eğitim yazılımları mı üretmek istiyorsunuz? Grafik tasarımı mı ilgilenmek hoşunuza gidiyor? Oyun mu yazmak istiyorsunuz? Web üzerinde bir portal oluşturup yeni bir fikir üzerinde çalışmak mı sizi heyecanlandırıyor? Çok daha farklı şeyler olabilir kafanızda...”

**Bunları yapmak için öncelikle isteklerinizi belirleyin ve disiplinli çalışın.**



“Daha lise yıllarından itibaren hedefe kilitlenmek önemlidir. Çok erken yaşlarda yazılım, donanım, web, programlama, grafik vb. alanlar ile bilişim teknolojilerine giriş yapanlar bu alanlar ile lisans yıllarında tanışanlara oranla çok daha şanslıdır.”

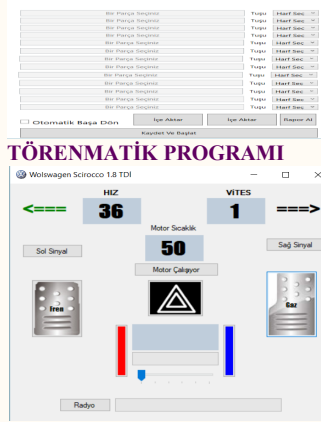
## ÇALIŞMALARIMIZDAN GÖRÜNTÜLER



BİLGİ BANKASI KİOSK



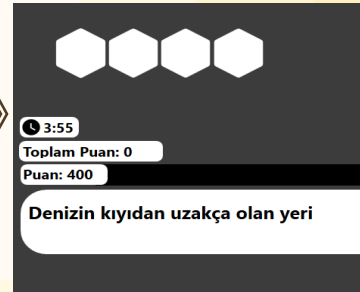
MOBİL VE MASAÜSTÜ SOHBET PROGRAMI



DİJİTAL ARAÇ YAZILIMI



MESLEKİTANITIM.MEB.GOV.TR



KELİME OYUNU

VE DAHA NİCE UYGULAMALARI BERABER YAPALIM.



# GAZİ MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

## BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI



BİLGİ ÇAĞINDA BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ

## NEDEN BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI



Ülkemizde işletmeler kurumsallaşma yolunda hızla ilerledikçe Bilişim Teknolojileri Alanına olan ihtiyaç daha da artmaya başlamıştır. Bu sebepten, Bilişim Teknolojileri alanında yeterlik sahibi insanlara çok ihtiyaç duyulmaktadır. Halen başka dallardan, mesleklerden insanlar bu alandaki ihtiyaca yönelmeye devam etmektedirler. Ancak doğru olan bu alanın içinde, temelden bu yeterliklere sahip insanlar yetiştirildiğinden dolayı

**BU ALANI SEÇMELİYİM...**

Microsoft  
Visual Studio

## BİLİŞİM ALANI TEMEL DERSLERİ



10. sınıfta Tüm öğrencilerimiz Temel bilişim temimleri ve Temel Yazılımların kullanmasını öğrenirken, programlama temelleri dersi ile programcılığa giriş yapmış olur.

Bilişim cihazlarını kullanır. Bu cihazlarla ilgili sorunları bulur. Hata Analizi yapar. Gerekli yazılım ve donanım işlemlerini yapar.

Ayrıca Word, Excel ve PowerPoint Ofis yazılımlarını ileri düzeyde kullanabilirler.

Microsoft  
ASP.NET



**BİLİŞİM HER YERDE**

## BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANIMIZA AİT DERSLERDE NELER ÖĞRENİRSİNİZ

### NESNE TABANLI –AÇIK KAYNAK PROGRAMLAMA

Nesne tabanlı programlama gün geçtikçe dünyada olduğu gibi Türkiye’de de popülerlik kazanıyor. Öyle ki, “geleceğin meslekleri” kategorisinden çıkarak “günümüzün mesleği” haline gelmiş durumda. Birçok insana karmaşık ve anlamsız görünen kodlar yaşamımızı doğrudan etkileyen tüm nesnelere yönlendirmeye devam ediyor. Peki bu kodlar nesnelere nasıl algılıyor, onları nasıl tanımlıyor?

ORACLE

### SİBER GÜVENLİK, AĞ SİSTEMLERİ, SERVER YÖNETİMİ VE SANALLAŞTIRMA

Sistem ve Ağ yöneticisinden beklenen, sadece altyapı yönetimi konusunda bilgi sahibi olmaları değil; kurumun tanımlı birden fazla iş ihtiyacına cevap veren, sürdürülebilir ve güvenlik önlemleri alınmış, komple bir bilişim çözümünü tasarlamaktır. Ayrıca yeniliklerin ve veriye erişimdeki kolaylıkların yanında siber tehditleri ve risklere karşı tedbir alabilmektir.

### WEB PROGRAMLAMA VE GRAFİK ANİMASYON

Tasarım fikirlerinin estetik çizgisinde, bir amaç için belli ilkeler tarafından yönlendirildiği, düzenlendiği ve bunların uygulamaya (tasarımın yazılıma) dönüşmesi işlemleridir. Bu işlemlerin tamamlanmasının ardından ortaya aktif bir web sitesi çıkar. Web sayfaları, Matbaa, Reklam Ajansları için grafik ve animasyon tasarımları yapabilir. Bu şekilde geniş bir iş yelpazesine sahiptir. Web Tasarımı ve Grafik Programlarını Kullanır.

### MOBİL YAZILIM GELİŞTİRME

Günümüzde mobil uygulama geliştirme ihtiyacı büyüyerek artmaya devam ediyor. Kullanımı da günden güne hızlı bir şekilde artan mobil uygulamalar hayatımızın her anında, yaşamımızı kolaylaştırıyor. Mobil uygulama projelerinde sürekli yeni girişimler, fikirler ve ihtiyaçlar ise doğmaya devam ediyor.



### NESNELERİN İNTERNETİ (IOT)

Nesnelerin interneti veya IOT, birbiriyle ilişkili bilgi işlem cihazları, mekanik ve dijital makineler, nesnelere, hayvanlar veya benzersiz tanımlayıcılar (UID’ler) ile sağlanan insanlara ve insandan ağa gerek duymadan bir ağ üzerinden veri aktarabilen sistemlerin tümünü ifade eder.

Giderek artan bir şekilde, çeşitli endüstrilerdeki kuruluşlar daha verimli çalışmak, daha iyi müşteri hizmeti sunmak, karar vermeyi geliştirmek ve işin değerini artırmak, müşterileri daha iyi anlamak için IoT teknolojilerini kullanmaktadır.

### ROBOTİK KODLAMA

Bir robot, bir dizi talimatı takip etmek üzere programlanabilen mekanik bir cihazdır. Robotun bir işlem birimi, çevresini algılayan sensörleri, bacaklarını veya tekerleklerini hareket ettirmek için motorları vardır. Çevreye yanıt olarak, yazılımsal talimatlar doğrultusunda konuşabilir, başka sesler çıkartabilir, ışık ve renkler yanıp söndürebilirsiniz.. Bunu Python ve Arduino ile Geliştirebilirsiniz.

